



TORNEO DE POKER **MIÉRCOLES DE FEBRERO**

TEXAS HOLD'EM

➤ **Características del torneo:**

- Inscripción U\$S 200.-
- Reenganche U\$S 200. El reenganche será en la misma mesa en que se esta jugando la ronda clasificatoria, dentro de los primeros 60' (sesenta minutos). Si se estuviera en medio de un pase se podrá reenganchar luego de terminado el mismo. Podrán hacerlo todos los jugadores que tengan un 30 % (treinta por ciento) o menos del total de fichas con el que comenzaron. Para poder hacerlo se deberá tener efectivo o fichas (no se aceptaran markers).
- Banca inicial por jugador: U\$S 2500.-
- El ganador será quien logre obtener el total de las fichas en juego.
- La cantidad de jugadores premiados y el porcentaje podrán variar de acuerdo al número de participantes.
- Podrán participar hasta un máximo de 80 jugadores.

REGLAMENTO DEL JUEGO

- **Posición en las mesas.-** Las posiciones iniciales en las mesas serán determinadas por sorteo o por decisión de los encargados del torneo.
- **Cantidad de participantes.-** Podrán jugar un máximo de diez por mesa. hasta totalizar un máximo de OCHENTA.
- **Se jugará con un mazo completo de cincuenta y dos cartas.**
- **Duración de la ronda.-** Comenzarán todas las mesas al mismo tiempo, no habrá límite de apuestas y aumentarán las apuestas ciegas cada 15 minutos.
- **Re agrupación de jugadores.-** A medida que los participantes sean eliminados de las mesas, serán reorganizados, con el fin de dejar todas las mesas con la misma cantidad de jugadores.
- Los jugadores serán clasificados conforme con su permanencia, o sea, el primer jugador que pierde todas sus fichas, independientemente de la mesa, será considerado último colocado y así sucesivamente.
- **Eliminación de una mesa.** – Cuando una mesa es eliminada para llenar otra los jugadores deberán asumir los derechos y obligaciones de la posición que les toque. Le puede tocar la apuesta ciega grande, la apuesta ciega chica

o el botón. El único lugar en el cual no pueden jugar la primer mano es entre la apuesta ciega chica y el botón.

- **Chip race.-** Cuando llega el momento de sacar de circulación las fichas de menor denominación realizaremos un sorteo dándole a cada jugador tantas cartas como fichas de esa denominación tenga, a quien tenga la carta más alta le daremos una ficha de la denominación próxima. Si hay más de una ficha en disputa se la daremos al jugador con la segunda mejor carta. Ningún jugador podrá ser eliminado en dicho sorteo. Si se da el caso que un participante le queda solamente una ficha, participara con ella en el sorteo. Si el jugador pierde el sorteo se le dará una ficha de la menor denominación en juego.
- **Mesa final.-** Cuando el torneo se reduce a la mesa final los participantes deberán realizar un nuevo sorteo su nueva posición en la mesa.
- **La estructura de las apuestas ciegas será la siguiente:**

Small Blind (SB)	Big Blind (BB)	Duración
50	100	15min.
100	200	15 min.
200	400	15 min.
300	600	15 min.
500	1000	15 min.
1000	2000	15 min.
2000	4000	15 min.
3000	6000	15 min.
5000	10000	15 min.
10000	20000	15 min.
20000	40000	15 min.

- **Explicación del juego**

- **Comienzo del juego.-**

- 1) Para el comienzo del juego el croupier colocará el botón a su derecha, luego el participante sentado a la izquierda del marcador deberá tener una apuesta ciega (o apuesta chica) de U\$S 25 y el jugador sentado a la izquierda de éste pondrá U\$S 50 (o apuesta grande).
- 2) Cada jugador recibirá dos cartas boca abajo, comenzando con el participante sentado a la izquierda del marcador. Bajo ningún concepto un jugador podrá mirar sus cartas hasta que el croupier de la orden.

- 3) La primera ronda de apuesta comienza con el jugador ubicado a la izquierda de la “apuesta grande”.
El juego prosigue en sentido horario, debiendo cada participante pagar la apuesta grande, aumentar dicha apuesta o retirarse del juego.
- 4) Luego se quemará una carta y se descubrirán tres que serán comunes a todos los participantes.
- 5) La segunda ronda de apuestas comienza con el jugador sentado a la izquierda del botón.
- 6) Después se quemará otra carta y se descubrirá la cuarta carta comunitaria.
- 7) Comienza la tercera ronda de apuesta con el participante sentado a la izquierda del botón.
- 8) El dealer quemará otra carta y descubrirá la quinta y última carta comunitaria.
- 9) Comienza la cuarta y última ronda de apuestas con el jugador sentado a la izquierda del botón.
- 10) Cuando finalice la última ronda de apuesta, cada jugador deberá mostrar sus cartas y serán declarados uno o más ganadores. Las cinco cartas deberán ser mostradas para ganar.
Todos los jugadores podrán usar sus dos cartas cerradas combinadas con las cinco cartas comunitarias para formar la mejor combinación de cinco cartas.
11) El mínimo para repicar deberá ser el doble de la apuesta anterior.

- **Definición de la mano.**- El primer jugador que deberá bajar su juego será el último en apostar o aumentar. Las cartas deberán mostrarse juntas. La definición de la mano estará dada por el juego que formen las cartas (“la mesa canta”). Si dos o más jugadores empataran en su juego, el pozo se repartirá en partes iguales. En caso de que exista un sobrante, éste se le dará al jugador sentado a la izquierda del marcador.
En este juego los palos de las manos que empatan no tendrán ningún efecto decisivo. Ningún palo es mayor que otro.
En el caso de no haber más fichas para apostarse entre jugadores deberán descubrirse las cartas.
- **Manos coincidentes.**- Las mismas se comparan carta por carta para poder producir un resultado.
- Se solicitará a los jugadores que coloquen sus apuestas dentro de un lapso de tiempo no mayor a 30 segundos. El Director del Torneo podrá descalificar de acuerdo con su propio criterio, a cualquier participante que no cumpla con este requisito.
- Si en el transcurso de la partida surgiera algún problema, será responsabilidad del jugador participante informar de inmediato al Supervisor de Juego. Deberá darse solución a todas las disputas existentes antes de que algún jugador abandone la mesa. En todos los casos la decisión que tome el Director del Torneo será inapelable.
- Se requerirá que cada jugador tenga a la vista todas las fichas del torneo. Se exigirá además que las mismas estén apiladas por valor.

- En algunas mesas podrá haber mayor o menor cantidad de participantes que en otras.
- No estará permitido hacer anotaciones en las mesas durante el juego.
- En el caso de que la posición de cada jugador en una ronda fuera relevante a efectos de calificación o premios y dos o más de ellos se quedaran sin fichas en la misma mano, quien haya comenzado dicha mano con la mayor cantidad de dinero calificará en la posición más alta.
- No habrá servicio de bebidas en las mesas de juego durante el transcurso del torneo.
- Si un jugador necesitara utilizar su teléfono celular deberá retirarse momentáneamente de la mesa.
- Si al comienzo de alguna ronda no se encontrase un participante, esta comenzara de todas formas, teniendo que pagar las luces cuando corresponda. Si en determinado momento se le terminaran las fichas quedara eliminado del torneo sin tener derecho a reclamo.
- **Cancelación:** El torneo podrá ser cancelado si el número de participantes inscriptos es menor a 20. Si esto ocurriera se dará aviso a las personas anotadas y se procederá a devolver el dinero de la inscripción.

REGLAS DE CONDUCTA

- **Protección.-** Es responsabilidad del jugador proteger sus cartas en todo momento.
 - Ningún participante podrá tocar el mazo de cartas.
 - Los jugadores no podrán mostrar sus cartas intencionalmente (induce o presiona).
 - Las cartas deberán estar visibles todo el tiempo y sobre la mesa.

Si ocurriera alguna de estas irregularidades, al participante se le retirarán las cartas y perderá derecho al pozo.

Si un jugador expone sus cartas durante el juego podrá ser sancionado; si algún jugador viera esas cartas el resto tendrá derecho a verlas.

El director del torneo puede exigirle a un jugador que muestre sus cartas si este tuviera alguna sospecha de que ocurriese alguna irregularidad.

- **Comienzo del juego.-** Si un jugador efectúa una apuesta fuera de su turno, perderá el derecho de hablar, se considera inválida pero cuando llegue su turno de apuestas solo podrá pasar o pagar.
- **Apuestas.-** Si un jugador se acercara con fichas en la mano al pozo y las dejara caer, no podrá volver atrás por más a no ser que lo anunciara antes. El jugador que pase podrá repicar.
A un participante que pudiera pagar o aumentar su apuesta y lo hiciera con una ficha de una denominación mayor a la necesaria y no lo especificara, se le tomará como pago. Si en el mismo caso lo hiciera con un número indefinido de fichas de denominaciones menores sin anunciarlo se tomará lo

que mando en esa acción y en el caso de no cubrir la apuesta o repique mínimo tendrá la obligación de poner el faltante.

Si un jugador moviera su mano hacia el pozo con fichas, deberá obligatoriamente poner una apuesta mínima.

Un participante podrá jugar por su resto si no tuviera fichas suficientes como para cubrir la apuesta ciega.

➤ **Disciplina-** Los jugadores no podrán discutir ni hablar sobre su juego con ningún participante ni persona ajena al torneo.

No estará permitido dañar las cartas (marcarlas, doblarlas, etc).

Dos o más jugadores no podrán bajo ningún concepto ponerse de acuerdo para perjudicar a otro. Tampoco podrá un participante favorecer intencionalmente a otro para ayudarlo a permanecer en el torneo.

Las señas estarán terminantemente prohibidas.

Nota: ante cualquier falta a estas reglas de conducta se aplicarán las siguientes sanciones:

Primera falta: llamado de atención

Segunda falta a una misma regla: se suspenderá a ese jugador según criterio del Director del Torneo por 10, 20 o 30 minutos debiendo igualmente pagar las apuestas ciegas sin tener derecho al pozo.

Tercera falta a una misma regla: eliminación del torneo.

La progresión de las sanciones a aplicar, podrá no ser respetada siempre que el Director así lo considere y dependiendo la gravedad de la falta cometida.

Por el mero hecho de participar en el torneo los jugadores aceptan este reglamento.

Conrad Resort & Casino se reserva el derecho de poder cancelar estos torneos sin la necesidad de previo aviso.